

Addendum 4 Wedstrijdleider-handelingen op de Bridgemate

Voor BC Valkenisse en BC 't Wolhaakje

(versie 26 november 2015)

In geval van problemen met de BM's, beschikt de wedstrijdleider over functies om de aard van die problemen vast te stellen en/of te corrigeren.

De toegang tot die functies wordt verkregen:

- Met de wedstrijdleider-plug op de Bridgemate-Pro
- Met een pincode op de Bridgemate-2

De functies zijn op beide systemen de zelfde, zij het dat op de BM-2 meer functies heeft.

Toegang tot de WL-functies		
	BM-2	BM-Pro
Als BCS <u>niet</u> actief is	Via functietoets WLMENU Pincode is dan 749 *)	Via de WL-plug
Als BCS <u>wel</u> actief is	Via functietoets WLMENU Pincode is dan 7490 *)	Via de WL-plug <u>én</u> alleen als de BM invoer verwacht

*) De pincode is instelbaar in BCS; bij BC Valkenisse wordt genoemde pincode gebruikt.

Als de WL toegang tot het systeem heeft verkregen, worden betreffende functie aangeroepen met het intoetsen van het betreffende nummer (zie hieronder):

WL-functies		
+/-	Bijstellen van het contrast	Na het wisselen van batterijen staat het contrast meestal te hoog. Omdat de WL-plug bij de BM-pro alleen werkt als het systeem invoer verwacht, is het raadzaam eerst enkele keren op ja te drukken en pas daarna de WL-plug te plaatsen.
0	Reset	Dit kan wel eens nodig zijn als de BM in de voorgaande zitting niet op "einde zitting" is gekomen.
1	Arbitrale score	Gemakkelijker is arbitrale scores in het rekenprogramma in te voeren (dmv. het SCF, het score correctie formulier)
2	Scores bekijken	De geregistreerde resultaten op een spel op deze BM worden getoond (zonder scorepunten). Deze functie is zelden nodig.
3	Spel wissen	Een veel gebruikte functie is het wissen van de score op een ingevoerd spel. Deze functie kan ook door de spelers zelf worden uitgevoerd via de functie "Scores".
4	Status	Informatie over lijn, tafel, huidige ronde en paren. Deze functie is vaak nodig om vast te stellen of de BM zich nog in deze ronde dan wel een vorige ronde bevindt.
5	Ontbrekende score	De nog ontbrekende scores/spellen in deze ronde. De spelers kunnen gespeelde spellen ook zelf opvragen via "Scores".
6	Ronde scores	Alleen op BM-2. De ingevoerde scores in deze ronde. De spelers kunnen dit ook zelf opvragen via "Scores".
7	Spelverdelingen	Alleen op BM-2. Om een spelverdeling te bekijken, te wissen of in te voeren.

Een vaak voorkomend "probleem" is het niet kunnen invoeren van een spel. Vrijwel altijd is de oorzaak hiervan dat in de vorige ronde is verzuimd een spel in te voeren. De handelswijze is dan om (1) via status op te vragen of de BM nog in een vorige ronde zit, (2) op een SCF Lijn, Spel en NZ/OW paarnummers in te vullen, (3) een "NG" in te voeren en (4) het SCF aan betreffend NZ-paar te overhandigen. Men kan later de score alsnog via dit SCF doorgeven.