

The background is a detailed isometric illustration of a medieval-style village. It features various buildings such as a large stone church with a red roof, a two-story red brick house, a wooden inn with a yellow roof, and several smaller houses. The village is surrounded by lush green trees and connected by winding paths. The overall style is colorful and detailed, typical of a fantasy game environment.

De Kracht van het Verbinden

TRAVIAN MAGAZINE
Prerelease

TRAVIAN MAGAZINE

UITGAVE 0



Beste lezer,

Wat je nu aan het lezen bent, is de start van een nieuw initiatief. Deze prerelease van een Magazine over Travian bevat informatie over het magazine, de opzet, de doelen en de inhoud.

Er zijn al enkele pogingen geweest om een lopend Travian Magazine te maken. Dit is meestal enkele uitgaven gelukt, maar dit heeft geen vast plekje in de community kunnen behouden.

De opzet van dit Magazine is anders. Het berust op het nieuwe motto:

De Kracht van het Verbinden

Onder dat motto wordt geprobeerd initiatieven te verbinden. De community is breed en beschikt over genoeg mogelijke content voor een volwaardig Magazine.

De mogelijkheden zijn opgesomd, de opties overwogen. Met deze prerelease wordt ook bij jou de vraag gelegd, wil je een bijdrage leveren aan dit Magazine?

Met vriendelijke groet,

Exar Kun

Inhoud

- **Opening:**
 - **Van de redactie: ...**
 - **Inhoudsopgave**
 - **Ingezonden stukken / reacties e.d.**

- **Opiniërend**
 - **Columns:**
 - **Exar Kun**
 - **--**
 - **Gast columnist**
 - **Stelling**
 - **Vast pannel:**
 - **--**
 - **--**
 - **--**
 - **--**
 - **Gast**

- **Beschrijvend**
 - **Ervaringsverslag omtrent een kwestie**
 - **Server analyse**
 - **Allianties**
 - **Oorlogen**
 - **Spelers**

- **Informeel**
 - **In gesprek met een speler**
 - **Het verhaal achter de alliantie ..**
 - **Crew 4 you**

- **Educatief**
 - **Handleiding**
 - **Nieuws**
 - **Ingame**
 - **Forum**
 - **IRC**
 - **Regels en AV uitgelicht**

- **Recreatief**
 - **Horoscoop**
 - **Spellen**
 - **Weerwolven van Wakkerdam verslagen**
 - **Moppen, raadsels, breinbrekers**

Algemene informatie

Het Magazine wordt maandelijks uitgebracht in een PDF file. Zoals het er nu naar uit ziet, zal het in een topic op het Travian forum gepost worden.

De lay-out van het Magazine zal gebaseerd zijn op de afbeeldingen uit het spel of in Travian stijl, en het Travian groen staan centraal bij de lay-out.

In iedere uitgave zal bij vaste rubrieken de thema's van de volgende uitgave bekend zijn. Hierdoor is het mogelijk dat er zo veel mogelijk vrijwilligers stukken kunnen bijdragen waar hun interesse ligt.

De volgorde van rubrieken staat niet vast. Bij de opsomming en de toelichting is een willekeurige, doch logische, volgorde gekozen.

Toelichting bij de inhoud

De opening spreekt voor zich. De redactie heeft de mogelijkheid om een welkomstwoord voor de uitgave te schrijven, gevolgd door een inhoudsopgave en ingezonden reacties of vragen over het Magazine.

De opiniërende kant van het Magazine kan bestaan uit enkele columns. Hierbij zijn 2 vaste columnisten onder een 'vrij contract'. Gedurende 3 Magazines wordt een column voor een gast columnist aangeboden. Naast de columns kan er iedere uitgave een (nieuws relevante) stelling aan bod komen. Een vast pannel van min. 4 personen wordt gevraagd op de stelling te reageren. Reageren op reacties is mogelijk, maar dit vereist meer werk en dus meer voorbereiding. Stellingen opperen is altijd mogelijk. Naast het vaste pannel wordt op verzoek en/of aanvraag ook aan gasten het woord gegeven over de stelling.

In iedere uitgave kan een kwestie aan bod komen. Dit betreft bijv. 'ik word aangevallen', of 'hoe leid ik een alliantie'. Aan de hand van de kwestie van de uitgave wordt ook hier op verzoek en/of aanvraag de plaats aangeboden om ervaringen omtrent de kwestie te schrijven. De stelling kan goed gekoppeld worden aan de kwestie. De mogelijkheden hieromheen zijn groot.

Travian Magazine berust op het spel zelf. Het is dan ook vanzelfsprekend dat er server analyses, statistieken, oorlogen en ontwikkelingen (omtrent het eindspel) aan bod komen. Bij de start van een nieuwe server wordt iemand gezocht die gedurende die server het contact zal zijn en vanuit de server content aanlevert. Bij lopende servers zal dit moeizamer verlopen. Samenwerkingen met 'Tijdelijk server -' is hierbij een mogelijkheid.

Onder de informele rubrieken valt onder andere 'In gesprek met de speler -', misschien nog bekend van de Speed Special. In deze rubriek wordt een speler geïnterviewd, mogelijk afhankelijk van een algemeen thema van een uitgave, kan dit een top speler zijn, een top-10 meest gegroeide

speler zijn, een forumlid, alliantieleider, etc. De mogelijkheden zijn groot. Bij genoeg interesse en bij genoeg 'journalisten', kunnen er in een uitgave meerdere interviews verwerkt worden.

Naast een interview van speler, kan er ook naar allianties gekeken worden. Onder 'Het verhaal achter de alliantie' wordt ingezoomd op een alliantie, gekeken naar het (roemrijke) verleden en de veelbelovende toekomst. Afhankelijk van het aantal 'journalisten', zal deze rubriek nauwelijks tot veel gevuld zijn.

Onder het kopje 'Crew 4 you' wordt plaats vrij gemaakt voor de Crew. Een wezenlijk onderdeel voor de community dat zeker niet vergeten mag worden. In Crew 4 you kan een Crewlid zich voorstellen. Het plan is om dit met het 'estafettestokje' te organiseren, waarbij een Crewlid een volgend Crewlid uitnodigt voor dit onderdeel, mits deze hier geen probleem mee heeft. Een crewlid is vrij om zijn stuk vorm te geven qua inhoud, een interview, 'hoe ziet mijn week eruit', etc.

Het educatieve katern is het meest formele. Met toestemming van de schrijver van een handleiding wordt iedere uitgave een handleiding geplaatst. Op verzoek kan een schrijver ook zijn handleiding laten plaatsen. De handleiding kan aan de hand van een algemeen thema gekozen worden.

Onder de educatieve rubrieken valt ook het standaard nieuws. Nieuws ingame, forum en IRC. Afhankelijk van een 'journalist' die dit bij wil houden, zal zo compleet mogelijk zijn.

Iedere uitgave zal ingezoomd worden op één Spelregel. Mogelijkerwijs in samenhang met de stelling, thema en handleiding per uitgave.

De recreatieve opties zijn groot. Ook dit is afhankelijk van de vraag en aanbod van assistentie en vrijwilligers. Een Travian horoscoop, moppen en raadsels kunnen iedere uitgave geplaatst worden.

Mogelijke samenwerkingen komen hier ter sprake:

- Weerwolven van Wakkerdam nieuws, verslagen van rondes, etc.
- PotW: nieuws, nieuwe opdrachten, winnende afbeeldingen, etc.
- Travian Kruiswoordraadsels → verzorgen van kruiswoordraadsels

Daarnaast kan ook aan Travian Radio enkele pagina's aangeboden worden. Hier kan heel creatief mee omgegaan worden, maar is afhankelijk van de input van Travian Radio. Een agenda met programma's, meer informatie (interview) over een DJ, een Travian song, etc.

Om een lang verhaal samen te vatten: de opties zijn groot. Om een Travian Magazine nieuwe leven in te blazen is de steun van vrijwilligers, maar ook de steun en input van andere initiatieven noodzakelijk. Des te groter de input, des te beter kan de community dit initiatief zelf vullen en het levend houden. Het aanbod ligt er, het woord is nu aan jou.