

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Code	3
<i>OutFit4You.html</i>	3
<i>OutFit4You.java</i>	4
<i>Counter.java</i>	6
<i>KlantToevoegen.java</i>	7
<i>KlantOpvragen.java</i>	11
<i>Bestellen.java</i>	14
<i>Afrekenen</i>	16

Inleiding

De winkelapplicatie was een leuke opdracht om te maken. Het was de bedoeling dat je eerst moest inloggen en daarna op de hoofdpagina van de counter terecht zou komen. Hier kun je kiezen om klantgegevens toe te voegen, te bekijken, een bestelling te plaatsen of af te rekenen. Dit is allemaal gelukt, alleen kregen we het niet voor elkaar om alles in één scherm te laten zien. Daarom hebben wij het in de html pagina gezet, zodat je alle schermpjes in één keer op je beeld hebt.

OutFit4You.html

```
<html>
  <head>
    <title>OutFit4You</title>
  </head>
  <body bgcolor="FFFFFF">
    <center>
      <applet
        code  = "OutFit4You.class"
        width = "500"
        height = "100"
      >
      </applet>
      <applet
        code  = "counter.class"
        width = "320"
        height = "100"
      >
      </applet>
      <applet
        code  = "Bestellen.class"
        width = "350"
        height = "100"
      >
      </applet>
      <applet
        code  = "Afrekenen.class"
        width = "200"
        height = "400"
      >
      </applet>
      <applet
        code  = "KlantOpvragen.class"
        width = "280"
        height = "400"
      >
      </applet>
      <applet
        code  = "KlantToevoegen.class"
        width = "280"
        height = "400"
      >
      </applet>
    </center>
  </body>
</html>
```

OutFit4You.java

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;  
  
public class OutFit4You extends Applet {  
    //labels aanmaken  
    Label lblUsername = new Label();  
    Label lblPassword = new Label();  
    //textfields aanmaken  
    TextField txtUsername = new TextField(10);  
    TextField txtPassword = new TextField(10);  
    //knop aanmaken  
    Button btnLogin = new Button("Login");  
  
    //De gebruikersnaam is "user" en het wachtwoord is "password"  
    String ww = new String("password");  
    String user = new String ("user");  
  
    public void init() {  
        //achtergrondkleurtje  
        setBackground(Color.blue);  
        //Grootte van het scherm  
        setSize(400, 70);  
  
        //Labels van tekst voorzien  
        lblUsername.setText("Username:");  
        lblPassword.setText("Password:");  
  
        //Zorgt ervoor dat het passwordvak niet laat zien wat er wordt ingetypt,  
        //maar dit verruilt voor sterretjes  
        txtPassword.setEchoChar('*');  
  
        //Button, Labels en TextFields toevoegen aan scherm  
        add(lblUsername);  
        add(txtUsername);  
        add(lblPassword);  
        add(txtPassword);  
        add(btnLogin);  
    }  
  
    public void paint(Graphics g) {  
        //vierkantjes en rondjes op het scherm  
        g.setColor(Color.green);  
        g.fillRect(0,0,20,20);  
        g.setColor(Color.red);  
        g.fillRect(5,5,15,15);  
    }  
}
```

```

        g.setColor(Color.white);
        g.fillOval(5,50,60,20);
        g.setColor(Color.black);
        //zet een string op het scherm
        g.drawString("Inloggen", 10, 65);
    }

    public boolean action (Event e, Object o)
    {
        //Als de login knop wordt ingedrukt
        if (e.target == btnLogin) {
            //Als hetgene wat in het password textvak staat hetzelfde is als de
password string
            //en als hetgene wat in het username textvak staat hetzelfde is als de
username string
            if((ww.equals(txtPassword.getText()) &&
(user.equals(txtUsername.getText())))){

                //toont een popup met de knop OK
                Object[] options = { "OK" };
                //toont het bericht "U bent met succes ingelogd"
                JOptionPane.showOptionDialog(null, "U bent met succes
ingelogd", "Succes",
                //geeft aan wat voor messagebox het is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                null, options, options[0]);

                this.setEnabled(false);
                //zorgt ervoor dat na het inloggen het inlogscherm niet meer
zichtbaar is
                this.setVisible(false);

            }
            else{
                //Als hetgene wat in het password textvak, dan wel username
textvak niet klopt

                //toont een popup met de knop OK

                Object[] options = { "OK" };
                //Geeft aan dat ofwel de gebruikersnaam, ofwel het wachtwoord
ofwel allebei verkeerd is/zijn
                JOptionPane.showOptionDialog(null, "Verkeerde
Gebruikersnaam/Wachtwoord.", "Failure",
                //geeft aan dat het een warning message is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.WARNING_MESSAGE,
                null, options, options[0]);

            }
        }
        return true;
    }
}

```

Counter.java

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import javax.swing.*;

public class counter extends Applet {
    //knoppen aanmaken
    Button btnBestel = new Button("Bestelling plaatsen");
    Button btnKlant    = new Button("Klantgegevens bekijken");
    Button btnAfrekenen = new Button ("Afrekenen");
    Button btnToevoegen = new Button ("Klantgegevens toevoegen");

    public void init() {
        //achtergrondkleurtje
        setBackground(Color.yellow);
        //Grootte van het scherm
        setSize(320, 70);
        //knoppen toevoegen
        add(btnBestel);
        add(btnAfrekenen);
        add(btnKlant);
        add(btnToevoegen);
    }

    public void paint(Graphics g) {
        //teken een witte ovaal om de string 'Counter', die daarna getekend wordt
        g.setColor(Color.white);
        g.fillOval(120,68,60,20);
        g.setColor(Color.black);
        g.drawString("Counter", 130, 80);
    }

    public boolean action (Event e, Object o)
    {
        //als de knop "Bestelling plaatsen" wordt ingedrukt, wordt de achtergrond rood
        if (e.target == btnBestel) {
            setBackground(Color.white);
        }
        //als de knop "Klantgegevens bekijken" wordt ingedrukt, wordt de achtergrond
        groen
        if (e.target == btnKlant) {
            setBackground(Color.gray);
        }
        //als de knop "Afrekenen" wordt ingedrukt, wordt de achtergrond oranje
        if (e.target == btnAfrekenen) {
            setBackground(Color.orange);
        }
        if (e.target == btnToevoegen) {
            setBackground(Color.black);
        }
        return(true);
    }
}
```

KlantToevoegen.java

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.JOptionPane;

public class KlantToevoegen extends Applet {

    //maak een label aan en vul hem
    Label lblVoornaam = new Label("Voornaam:      ");
    //maak een textbox aan van 20 karakters groot
    TextField txtVoornaam = new TextField(20);
    //maak een string aan
    String strVoornaam = new String();

    Label lblTussenvoegsel = new Label ("Tussenvoegsel: ");
    TextField txtTussenvoegsel = new TextField(20);

    Label lblAchternaam = new Label ("Achternaam:      ");
    TextField txtAchternaam = new TextField(20);
    String strAchternaam = new String();

    Label lblStraat = new Label ("Straatnaam:      ");
    TextField txtStraat = new TextField(20);
    String strStraat = new String();

    Label lblHuisnummer = new Label ("Huisnummer:      ");
    TextField txtHuisnummer = new TextField(20);
    String strHuisnummer = new String();

    Label lblPostcode = new Label ("Postcode:      ");
    TextField txtPostcode = new TextField(20);
    String strPostcode = new String();

    Label lblStad = new Label ("Stad:      ");
    TextField txtStad = new TextField(20);
    String strStad = new String();

    Label lblEmail = new Label ("EmailAdres:      ");
    TextField txtEmail = new TextField(20);
    String strEmail = new String();

    Label lblTelefoon = new Label ("Telefoonnr.:      ");
}
```

```

TextField txtTelefoon = new TextField(20);
String strTelefoon = new String();

//maak een button (toevoegen en wissen)
Button btnToevoegen = new Button("Toevoegen");

Button btnWissen = new Button("Wissen");

public void init() {
    //achtergrondkleurtje
    setBackground(Color.cyan);
    //Grootte van het scherm
    setPreferredSize(new Dimension(280, 500));

    //Labels, knoppen en textboxes toevoegen aan scherm
    add(lblVoornaam);
    add(txtVoornaam);
    add(lblTussenvoegsel);
    add(txtTussenvoegsel);
    add(lblAchternaam);
    add(txtAchternaam);
    add(lblStraat);
    add(txtStraat);
    add(lblHuisnummer);
    add(txtHuisnummer);
    add(lblPostcode);
    add(txtPostcode);
    add(lblStad);
    add(txtStad);
    add(lblEmail);
    add(txtEmail);
    add(lblTelefoon);
    add(txtTelefoon);
    add(btnToevoegen);
    add(btnWissen);

}

public void paint(Graphics g) {
    //teken een witte ovaal
    g.setColor(Color.white);
    g.fillOval(95,285,100,25);
    //zet de string 'klant toevoegen' in de ovaal
    g.setColor(Color.black);
    g.drawString("Klant toevoegen", 100, 300);
}

public boolean action (Event e, Object o)
{
    if (e.target == btnToevoegen) {

        //Na drukken op toevoegen, wordt gecheckt of overal wel wat ingevuld
        is
        //de strings worden gevuld met de inhoud van de textboxen
    }
}

```

```

        strVoornaam = txtVoornaam.getText();
        strAchternaam = txtAchternaam.getText();
        strStraat = txtStraat.getText();
        strHuisnummer = txtHuisnummer.getText();
        strPostcode = txtPostcode.getText();
        strStad = txtStad.getText();
        strEmail = txtEmail.getText();
        strTelefoon = txtTelefoon.getText();

        //als deze string leeg is
        if (strVoornaam.length()==0){
            Object[] options = { "OK" };
            //toont een bericht
            JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
voornaam in", "ERROR",
                //geeft aan wat voor messagebox het is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                null, options, options[0]);
        }
        //of als deze string leeg is
        else if (strAchternaam.length()==0){
            Object[] options = { "OK" };
            //toont een bericht
            JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
achternaam in", "ERROR",
                //geeft aan wat voor messagebox het is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                null, options, options[0]);
        }
        //of deze...
        else if (strStraat.length()==0){
            Object[] options = { "OK" };
            //toont een bericht
            JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
straatnaam in", "ERROR",
                //geeft aan wat voor messagebox het is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                null, options, options[0]);
        }
        else if (strHuisnummer.length()==0){
            Object[] options = { "OK" };
            //toont een bericht
            JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
huisnummer in", "ERROR",
                //geeft aan wat voor messagebox het is
                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                null, options, options[0]);
        }
        else if (strPostcode.length()==0){
            Object[] options = { "OK" };
            //toont een bericht

```

```

        JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
postcode in", "ERROR",
                                //geeft aan wat voor messagebox het is
                                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                                null, options, options[0]);
}
else if (strStad.length()==0){
    Object[] options = { "OK" };
    //toont een bericht
    JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een stad in",
"ERROR",
                                //geeft aan wat voor messagebox het is
                                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                                null, options, options[0]);
}
else if (strEmail.length()==0){
    Object[] options = { "OK" };
    //toont een bericht
    JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
emailadres in", "ERROR",
                                //geeft aan wat voor messagebox het is
                                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                                null, options, options[0]);
}
else if (strTelefoon.length()==0){
    Object[] options = { "OK" };
    //toont een bericht
    JOptionPane.showOptionDialog(null, "Voer een
telefoonnummer in", "ERROR",
                                //geeft aan wat voor messagebox het is
                                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                                null, options, options[0]);
}
//als ze allemaal niet leeg zijn
else {
    //toont een popup met de knop OK
    Object[] options = { "OK" };
    //toont het bericht "Klant Toegevoegd"
    JOptionPane.showOptionDialog(null, "Klant
Toegevoegd!", "Toegevoegd",
                                //geeft aan wat voor messagebox het is
                                JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
                                JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
                                null, options, options[0]);

    //na het toevoegen worden alle vakjes geleegd
    txtVoornaam.setText("");
    txtTussenvoegsel.setText("");
    txtAchternaam.setText("");
    txtStraat.setText("");
    txtHuisnummer.setText("");
}

```

```
        txtPostcode.setText("");
        txtStad.setText("");
        txtEmail.setText("");
        txtTelefoon.setText("");

    }

}

//na het drukken op de knop wissen wordt alles leeggehaald
if (e.target == btnWissen) {
    txtVoornaam.setText("");
    txtTussenvoegsel.setText("");
    txtAchternaam.setText("");
    txtStraat.setText("");
    txtHuisnummer.setText("");
    txtPostcode.setText("");
    txtStad.setText("");
    txtEmail.setText("");
    txtTelefoon.setText("");

}

return(true);
}

}
```

KlantOpvragen.java

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.JOptionPane;

public class KlantOpvragen extends Applet {

    //maak labels aan en vul ze
    //maak textboxen aan van 20 karakters groot
    Label lblVoornaam = new Label("Voornaam:      ");
    TextField txtVoornaam = new TextField(20);

    Label lblTussenvoegsel = new Label ("Tussenvoegsel: ");
    TextField txtTussenvoegsel = new TextField(20);

    Label lblAchternaam = new Label ("Achternaam:      ");
    TextField txtAchternaam = new TextField(20);

    Label lblStraat = new Label ("Straatnaam:      ");
    TextField txtStraat = new TextField(20);

    Label lblHuisnummer = new Label ("Huisnummer:      ");
    TextField txtHuisnummer = new TextField(20);

    Label lblPostcode = new Label ("Postcode:      ");
    TextField txtPostcode = new TextField(20);

    Label lblStad = new Label ("Stad:      ");
    TextField txtStad = new TextField(20);

    Label lblEmail = new Label ("EmailAdres:      ");
    TextField txtEmail = new TextField(20);

    Label lblTelefoon = new Label ("Telefoonnr.:      ");
    TextField txtTelefoon = new TextField(20);

    Label lblKlantrn = new Label ("Klantrn:      ");
    TextField txtKlantrn = new TextField(20);
    //maak een integer aan
    Integer inKlantrn = new Integer(10);

    //maak buttons aan
```

```

Button btnOpvragen = new Button("Opvragen");
Button btnWissen = new Button("Wissen");

public void init() {
    //achtergrondkleurtje
    setBackground(Color.red);
    //Grootte van het scherm
    setPreferredSize(new Dimension(280, 500));

    //zet de labels, knoppen en textboxen op het scherm
    add(lblVoornaam);
    add(txtVoornaam);
    add(lb1Tussenvoegsel);
    add(txtTussenvoegsel);
    add(lblAchternaam);
    add(txtAchternaam);
    add(lblStraat);
    add(txtStraat);
    add(lblHuisnummer);
    add(txtHuisnummer);
    add(lblPostcode);
    add(txtPostcode);
    add(lblStad);
    add(txtStad);
    add(lblEmail);
    add(txtEmail);
    add(lblTelefoon);
    add(txtTelefoon);
    add(lblKlantnr);
    add(txtKlantnr);
    add(btnOpvragen);
    add(btnWissen);
    txtKlantnr.setText("0");
}

public void paint(Graphics g) {
    //teken een witte ovaal
    g.setColor(Color.white);
    g.fillOval(93,315,100,25);
    //zet de string 'Klant opvragen' in de ovaal
    g.setColor(Color.black);
    g.drawString("Klant opvragen", 100, 330);
}

public boolean action (Event e, Object o)
{
    if (e.target == btnOpvragen) {
        //haal klantgegevens uit de database
        inKlantnr = Integer.parseInt(txtKlantnr.getText());

        if (inKlantnr == 0) {
            //toont een popup met de knop OK
            Object[] options = { "OK" };
            //toont het bericht "Vul een klantnummer in!"
            JOptionPane.showOptionDialog(null, "Vul een klantnummer
in!", "ERROR!",
```

```

        //geeft aan wat voor messagebox het is
        JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
        null, options, options[0]);

    }

    if (inKlantnr == 1) {
        //als het klantnummer 1 is worden de textboxen gevuld
        txtVoornaam.setText("Jan");
        txtTussenvoegsel.setText("de");
        txtAchternaam.setText("Boer");
        txtStraat.setText("Kalverstraat");
        txtHuisnummer.setText("12");
        txtPostcode.setText("1000AA");
        txtStad.setText("Amsterdam");
        txtEmail.setText("J.deBoer@XS4ALL.nl");
        txtTelefoon.setText("020-5432185");
    }

    if (inKlantnr == 2) {
        //als het klantnummer 2 is worden de textboxen gevuld
        txtVoornaam.setText("Marie");
        txtTussenvoegsel.setText("");
        txtAchternaam.setText("Bakker");
        txtStraat.setText("Dorpsstraat");
        txtHuisnummer.setText("497");
        txtPostcode.setText("9568BH");
        txtStad.setText("Lutjebroek");
        txtEmail.setText("MBakker@Lutjenet.nl");
        txtTelefoon.setText("06-19876543");
    }

}

if (e.target == btnWissen) {
    //Als de wisknop wordt ingedrukt wordt alles leeggemaakt
    txtVoornaam.setText("");
    txtTussenvoegsel.setText("");
    txtAchternaam.setText("");
    txtStraat.setText("");
    txtHuisnummer.setText("");
    txtPostcode.setText("");
    txtStad.setText("");
    txtEmail.setText("");
    txtTelefoon.setText("");
    txtKlantnr.setText("");
}

return(true);
}
}

```

Bestellen.java

```
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;
import javax.swing.JOptionPane;

public class Bestellen extends Applet {

    //maak een layoutmanager genoemd layout
    private LayoutManager Layout;
    //maak een combobox (dropdownlist)
    private JComboBox Combo;
    //maak een array aan
    private String [] Bestellen;

    //maak labels, textboxen en een button aan
    Label lblKlantnr = new Label ("Klantnummer: ");
    TextField txtKlantnr = new TextField(20);
    Label lblOrdernr = new Label ("Ordernummer: ");
    TextField txtOrdernr = new TextField(20);
    Label lblBestel = new Label ("Verzendwijze: ");
    Button btnOk = new Button (" OK ");

    public void init() {
        setBackground(Color.pink);
        //maak de layout aan
        Layout = new FlowLayout ();
        //vertel de array dat hij bestaat uit 4 strings
        Bestellen = new String [4];

        //vul de array
        Bestellen [0] = "Post";
        Bestellen [1] = "Aangetekend";
        Bestellen [2] = "Ophalen";
        Bestellen [3] = "Direct leverbaar";

        //vul de combobox met de array
        Combo = new JComboBox (Bestellen);

        //plaatsen
        setLayout (Layout);
        add(lblKlantnr);
        add(txtKlantnr);
        add(lblOrdernr);
        add(txtOrdernr);
        add(lblBestel);
        add(Combo);
        add(btnOk);
    }
}
```

```
public boolean action (Event e, Object o)
{
    if (e.target == btnOk) {

        //toont een popup met de knop OK
        Object[] options = { "OK" };
        //toont het bericht "Bestelling geplaatst"
        JOptionPane.showOptionDialog(null, "Bestelling geplaatst!",
        "Bestelling geplaatst",
        //geeft aan wat voor messagebox het is
        JOptionPane.DEFAULT_OPTION,
        JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
        null, options, options[0]);
    }
    return(true);
}

}
```

Afrekenen.java

```
import javax.swing.JOptionPane;
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.*;
import java.awt.event.*;
import javax.swing.*;

public class Afrekenen extends Applet {

    //maak labels aan en geef ze een tekst mee
    Label lblPrijs1 = new Label("Prijs 1e Artikel:");
    Label lblPrijs2 = new Label("Prijs 2e Artikel:");
    Label lblPrijs3 = new Label("Prijs 3e Artikel:");
    Label lblPrijs4 = new Label("Prijs 4e Artikel:");
    Label lblTotaalprijs = new Label ("Totaalprijs: ");

    //maak textfields aan van 7 karakters groot
    TextField txtPrijs1 = new TextField(7);
    TextField txtPrijs2 = new TextField(7);
    TextField txtPrijs3 = new TextField(7);
    TextField txtPrijs4 = new TextField(7);
    TextField txtTotaalprijs = new TextField(7);

    //maak een string aan
    String strTotaalprijs = new String();

    //maak buttons aan
    Button btnBereken = new Button("Berekenen");
    Button btnWissen = new Button("Wissen");

    //maak doubles aan (ivm prijs die uit een kommagetal moet bestaan)
    Double dblPrijs1;
    Double dblPrijs2;
    Double dblPrijs3;
    Double dblPrijs4;
    Double dblTotaalprijs;

    public void init (){
        //Achtergrondkleurtje
        setBackground(Color.green);

        //Labels, textboxes en buttons toevoegen
        add(lblPrijs1);
        add(txtPrijs1);
        add(lblPrijs2);
        add(txtPrijs2);
        add(lblPrijs3);
        add(txtPrijs3);
        add(lblPrijs4);
        add(txtPrijs4);
        add(lblTotaalprijs);
        add(txtTotaalprijs);
        add(btnBereken);
    }
}
```

```

        add(btnWissen);

        //laat de textboxen standaard op 0.00 staan
        txtPrijs1.setText("0.00");
        txtPrijs2.setText("0.00");
        txtPrijs3.setText("0.00");
        txtPrijs4.setText("0.00");

    }

    public void paint(Graphics g) {
        //teken een witte ovaal
        g.setColor(Color.white);
        g.fillOval(50,186,70,20);
        //zeg de string 'Afrekenen' in de ovaal
        g.setColor(Color.black);
        g.drawString("Afrekenen", 55, 200);
    }

    public boolean action (Event e, Object o)
    {
        //na het indrukken van de berekenknop
        if (e.target == btnBereken) {

            //vul de doubles met de inhoud van de textboxen
            dblPrijs1 = Double.parseDouble(txtPrijs1.getText());
            dblPrijs2 = Double.parseDouble(txtPrijs2.getText());
            dblPrijs3 = Double.parseDouble(txtPrijs3.getText());
            dblPrijs4 = Double.parseDouble(txtPrijs4.getText());
            //totaalprijs = alle prijzen bij elkaar opgeteld
            dblTotaalprijs = dblPrijs1 + dblPrijs2 + dblPrijs3 + dblPrijs4;
            //zet de double om in de string
            strTotaalprijs = dblTotaalprijs.toString();
            //zet de string in de textbox
            txtTotaalprijs.setText(strTotaalprijs);
        }
        //als je op de wisknop drukt
        if (e.target == btnWissen) {
            //worden alle vakjes 0.00, het totaalprijsvakje wordt leeg gemaakt
            txtPrijs1.setText("0.00");
            txtPrijs2.setText("0.00");
            txtPrijs3.setText("0.00");
            txtPrijs4.setText("0.00");
            txtTotaalprijs.setText("");
        }
        return(true);
    }

}

```